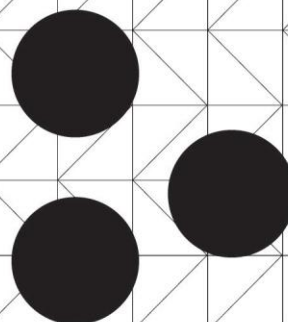
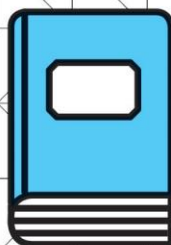
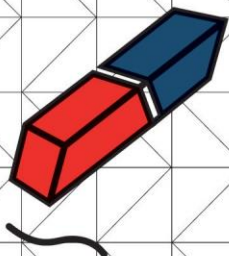
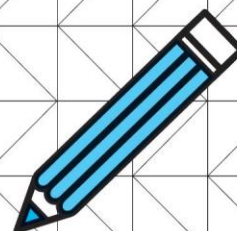
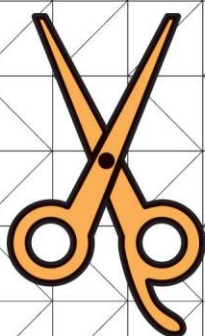


KEELEMÄNGUD:

Sõnapusle



ЯЗЫКОВЫЕ ИГРЫ:

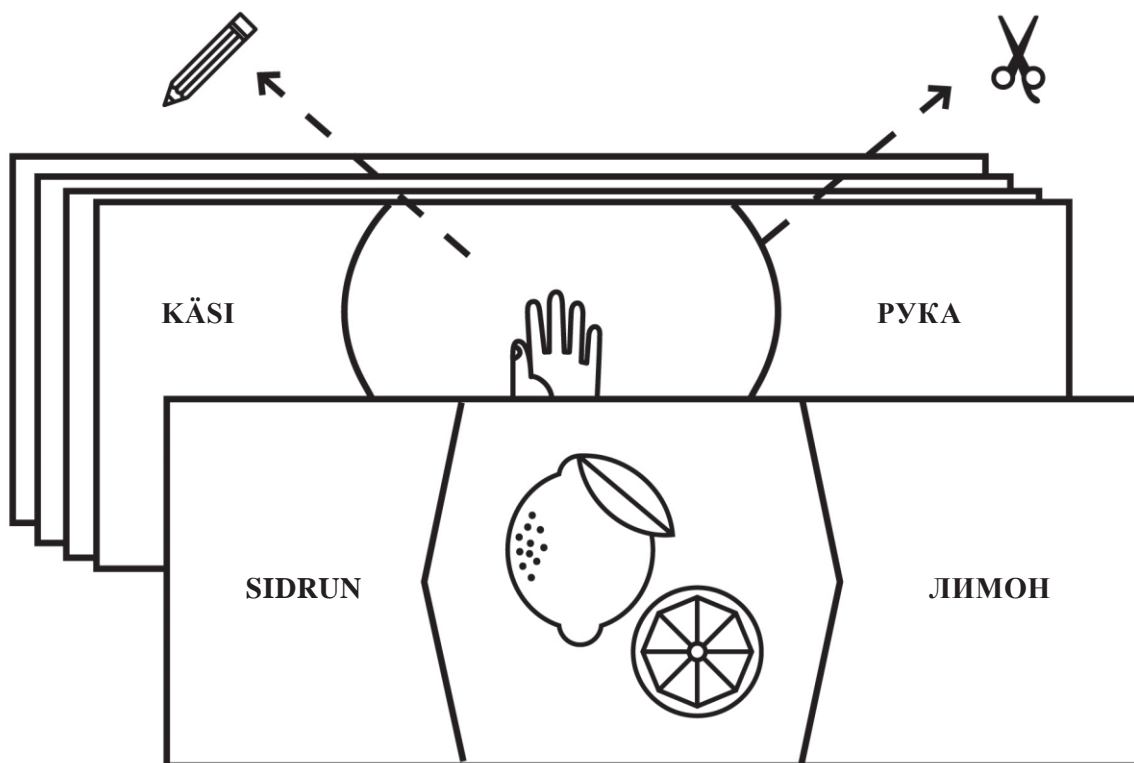
Словесная головоломка

Tegevus:
SÕNAPUSLE

1. PRINDI KAARDID.
2. LAPSED VÕIVAD KAARDID ÄRA VÄRVIDA.
3. LÕIKA IGA KAART KOLMEKS.

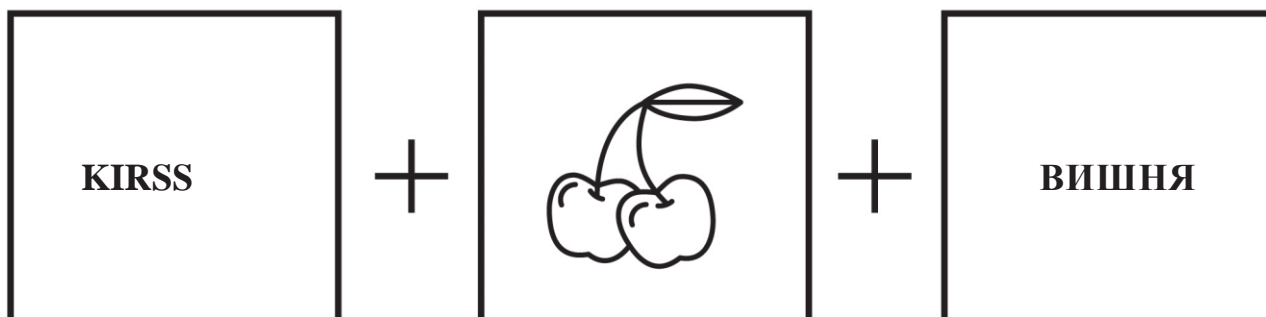
Действие:
СЛОВЕСНАЯ ГОЛОВОЛОМКА

1. РАСПЕЧАТАЙ КАРТОЧКИ.
2. ДЕТИ МОГУТ КАРТОЧКИ РАЗУКРАСИТЬ.
3. РАЗРЕШЬ КАЖДУЮ КАРТОЧКУ НА ТРИ ЧАСТИ.



4. ÜHENDA SÕNAD JA PILDID.

4. ОБЪЕДИНИ СЛОВА С КАРТИНКАМИ НА КАРТОЧКАХ.



■ VAJALIKUD VAHENDID

Lamineeritud pildikaardid noorematele lastele (4–6aastased) või ilma piltideta kaardid vanematele lastele (6–8aastased) ja esemete nimetused mõlemas keeles.

▲ TEGEVUS

Mängu alguses saab iga laps pildikaardi ja sõnakaardi emakeelse sõnaga. Ta peab leidma puuduva sõna ning pusle kokku panema.

Lapsed, kes räägivad kodus erinevaid keeli, võivad töötada paarides, et iga laps saaks otsida sõnu oma emakeeles. Lastele, kes ei oska veel lugeda, tuleb sõnad ette lugeda.

● EESMÄRK/KOMPETENTSID, MIDA SEE TEGEVUS ARENDAB

Teise keele sõnavara õppimine läbi mängu, tähtede (häälikute) äratundmine, koostöö kaaslastega.

Märkus: sõltuvalt keelte arvust, mida lapsed selles mängus kasutavad, võib sõnakaardile lisada sõnu enam kui kahes keeles. Sellisel moel saavad lapsed õppida iga pildi kohta rohkem kui üks või kaks uut sõna.

Uute sõnade arv sõltub pildikaartide arvust.

■ НЕОБХОДИМЫЕ ПРИНАДЛЕЖНОСТИ

Ламинированные карточки с картинками для детей младшего возраста (4-6 лет) или без картинок для детей старшего возраста (6-8 лет) и названия предметов на обоих языках.

▲ ДЕЙСТВИЯ

В начале игры каждый ребенок получает карточку с картинкой и карточку со словом на своем родном языке. Ребенок должен найти отсутствующее слово и собрать головоломку.

Дети, которые говорят дома на других языках, могут работать в парах, чтобы каждый ребенок мог искать слова на своем родном языке. Слова должны быть прочитаны вслух тем, кто не умеет читать.

● ЦЕЛЬ И НАВЫКИ, КОТОРЫЕ ДАННОЕ ДЕЙСТВИЕ РАЗВИВАЕТ

Изучение слов на другом языке посредством игры, распознавания букв (звуков) и сотрудничество с другими детьми.

Примечание: в зависимости от количества языков, используемых детьми в игре, можно добавить слова на более чем двух языках к каждому изображению. Таким образом дети могут выучить более одного или двух новых слов, связанных с каждым изображением.

Количество новых слов зависит от количества использованных карточек с картинками.

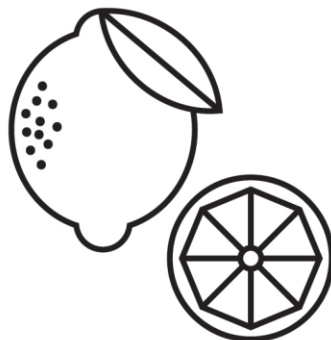
Tegevus:
SÕNAPUSLE

PRINDI JA LÕIKA KAARDID VÄLJA

Действие:
СЛОВЕСНАЯ ГОЛОВЛОМКА

РАСПЕЧАТАЙ И РАЗРЕШЬ КАРТОЧКИ

SIDRUN



ЛИМОН

LIND



ПТИЦА

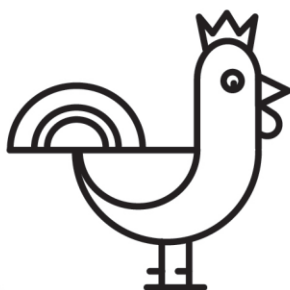
KÄÄRID



НОЖНИЦЫ



KUKK



ПЕТУХ

NINA



НОС

LEHT



ЛИСТ



SÕNAPUSLE

СЛОВЕСНАЯ ГОЛОВОЛОМКА

PRINDI JA LÕIKA KAARDID VÄLJA

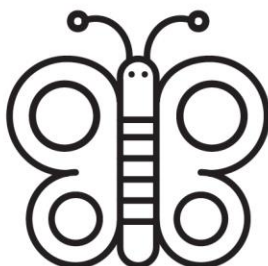
РАСПЕЧАТАЙ И РАЗРЕШЬ КАРТОЧКИ

PLIIATS



КАРАНДАШ

LIBLIKAS



БАБОЧКА

LEIB



ХЛЕБ



JALG



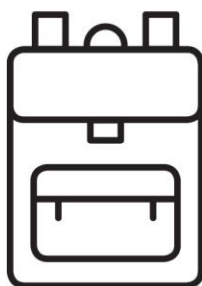
НОГА

TORT



ТОРТ

KOOLIKOTT



ШКОЛЬНЫЙ
ПОРТФЕЛЬ



HIIR



МЫШЬ

KIRSS



ВИШНЯ

KÄSI



РУКА



KASS



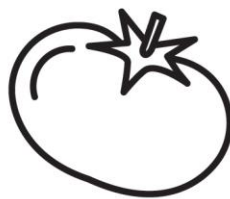
**КОТ/
КОШКА**

HUULED



ГУБЫ

ТОМАТ



ПОМИДОР



JUUKSED



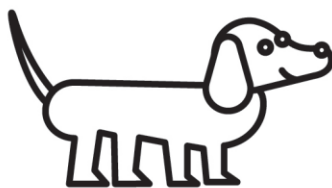
ВОЛОСЫ

BANAAN



БАНАН

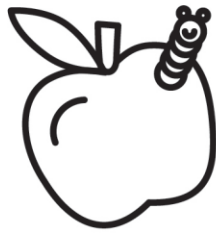
KOER



СОБАКА



ÕUN



ЯБЛОКО

SÕRM



ПАЛЕЦ

KALA



РЫБА



PIRN



ГРУША

TEE



ЧАЙ

LILL



ЦВЕТОК

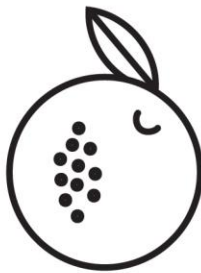


TIBU



ЦЫПЛЁНОК

APELSIN



АПЕЛЬСИН

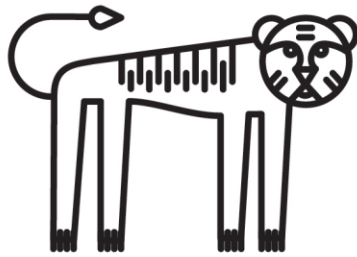
PORGAND



МОРКОВЬ



TIIGER



ТИГР

JUUST



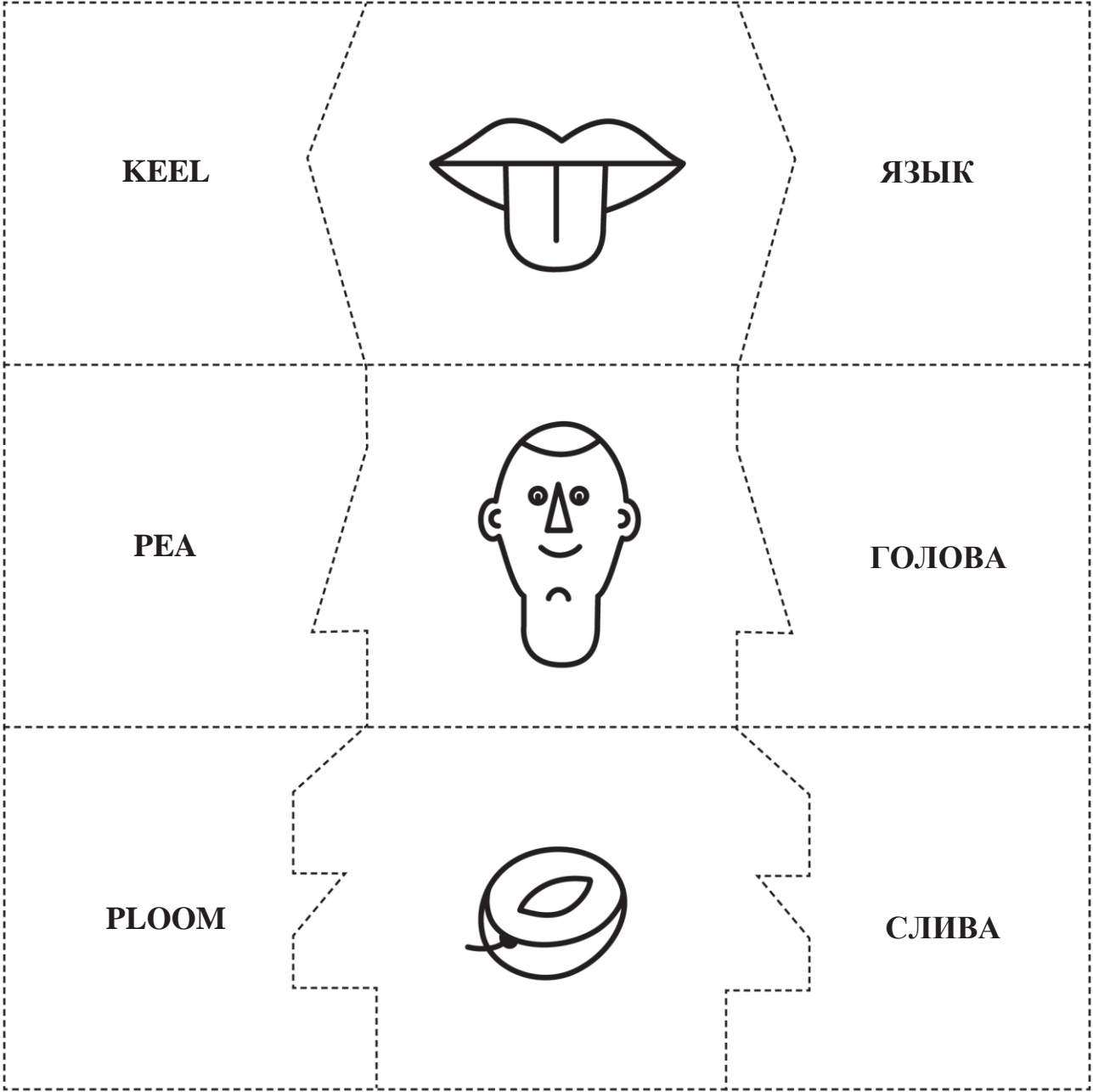
СЫР

RAAMAT



КНИГА





KELL



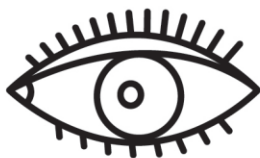
ЧАСЫ

SIPELGAS



МУРАВЕЙ

SILM



ГЛАЗ



VEOAUTO



ГРУЗОВИК

МАЈА



ДОМ

AUTO



МАШИНА

